**LABORATORIO NO. 01**

“Computadora y compilación”

**PRÁCTICA EN LABORATORIO**

1. **Partes de la computadora**
   1. **Identifique en la computadora, que tiene actualmente, los siguientes aspectos y sus capacidades correspondientes (MB, GB, MHz, GHz, etc.):**
      1. **Memoria:** *8 GB 1067 MHz DDR3*
      2. **Disco Duro:** *249.2 GB*
      3. **Procesador:** *2.4 GHz Intel Core 2 Duo*
      4. **Dispositivos de entrada:**

* *Teclado*
* *Mouse*
* *Micrófono*
  + 1. **Dispositivos de salida:**
* *Monitor*
* *Bocinas*
* *Impresora*
  + 1. **Software de sistema:** *macOS X Sierra*
    2. **Software de aplicación (5 diferentes):**
* *Google Chrome*
* *FaceTime*
* *Siri*
* *Microsoft Excel*
* *Calculadora*

1. **Proceso de compilación**
   1. **El proyecto que se acaba de crear, en Visual Studio C# para Consola, ¿utiliza un compilador o un intérprete para ejecutarse? ¿Por qué?**

*Utiliza un compilador. No se leen línea por línea las instrucciones, se toma todo el código y se comprime en un ejecutable.*

* 1. **Para el proyecto que se acaba de crear, identifique los diferentes pasos del proceso de compilación y explicar qué sucede:**
     1. **Programa fuente:** *Se escribe el código en C#*
     2. **Compilador:** *El compilador csc.exe, toma el código escrito en la IDE Visual Studio y lo traduce a lenguaje máquina.*
     3. **Programa objeto:** *El compilador genera varios archivos en código máquina.*
     4. **Enlazador:** *El enlazador une todos los archivos generados en el paso anterior y los comprime en un ejecutable.*
     5. **Programa ejecutable:** *Al abrir el programa compilado ya podemos visualizar el Hola Mundo y demás instrucciones.*